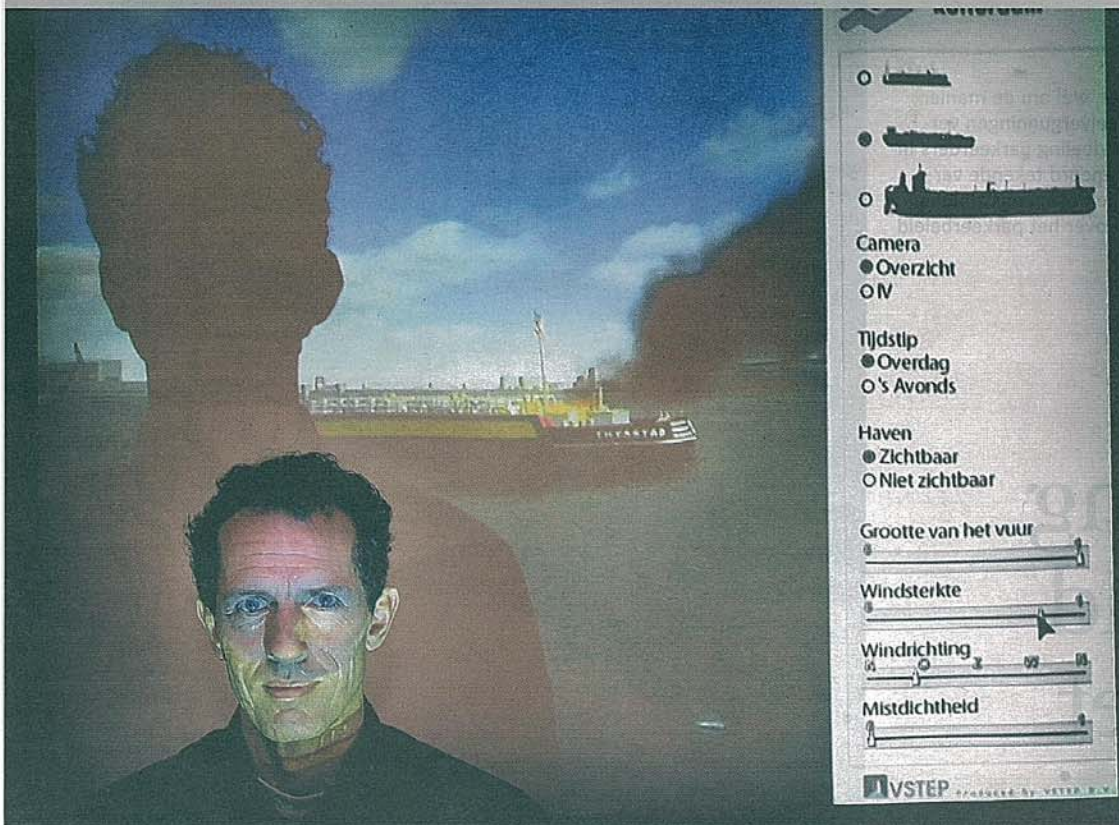


► **INTERVIEW:** Onlangs werd in de Rotterdamse metro een grote rampenoefening gehouden. Dat kan ook op een computer. **Pjotr van Schothorst** maakt dergelijke 'serious games'.



Pjotr van Schothorst maakt trainingen voor beroepsmensen met behulp van de technologie van computerspelletjes. FOTO JAAP ROZEMA

'Levensrecht, met gegil van mensen'

Rotterdams bedrijf leert van achter de pc brand blussen

ANGELIQUE MULDER
ROTTERDAM

Brand op een marinedregat dat aan de Rotterdamse Wilhelminakade ligt. Tien minuten later volgt er een explosie op het parkeerdek van de Amsterdam Arena, waarbij tot overmaat van ramp een deel van een volle tribune instort.

Bij het bedrijf VSTEP aan het Weena in Rotterdam laat technische directeur Pjotr van Schothorst het allemaal in een mum van tijd verschijnen op een computerscherm. Samen met zeventien anderen maakt hij 'serious games'. Dat zijn trainingen voor beroepsmensen, bijvoorbeeld brandweer en politie, met behulp van de technologie van computerspelletjes.

„Wij maken dus net als in bekende spelletjes gebruik van drie-dimensionale figuren en omgevingen. Ook kunnen de moeilijkheidsniveaus worden aangepast en werken we met een puntentelling; dan kan de persoon die getraind wordt makke-

lijk zien of hij het wel of niet goed doet. Sommige commerciële games werken op tijd en dat is bij een evacuatietraining ook nuttig om te gebruiken,” legt Van Schothorst uit.

Het welkom van de jongens van de computerspelletjes is niet altijd overal even warm. Bij de brandweer, vertelt Van Schothorst, bestond aanvankelijk scepsis. Hoe leer je nu een brand slim te blussen vanachter een pc?

„Toch vond ik ze al tamelijk snel positiever worden. De games worden steeds levensrechter natuurlijk, inclusief geluiden van een brand of ontploffing en gegil van mensen, waardoor je sneller helemaal 'in' de virtuele training wordt getrokken. En de mensen zien heus wel praktijktrainingen soms 'inefficiënt' verlopen. Door eerst alles te oefenen met een 'serious game' van ons, kan een praktijktraining al een stuk doeltreffender worden.”

Van achter een pc een vaardigheid onder de knie krijgen, is volgens de ondernemer erg effectief. Als voorbeeld noemt hij de door zijn bedrijf ontwikkelde 'DriveZone', een rijsimulator waarbij de cursist plaatsneemt in een echt auto-interieur. Voor zijn neus krult een scherm 270 graden om hem heen, zodat het lijkt of de bestuurder echt door een woonwijk of stadscentrum rijdt.

„Veiliger dan lessen op de openbare weg en omdat stapsgewijs ver-

Paspoort

Pjotr van Schothorst

Geboren: 30 juni 1962 in De Bilt.

Opleiding: TU Delft, in 1988 afgestudeerd als technisch natuurkundige.

Loopbaan: 1988-2000, introduceerde nieuwe computertechnologieën op werkvloer voor Shell. Richtte daarna twee bedrijven op: het softwarebedrijf Act-3D in Leiden en in Den Haag Letslook.com (architectuur visualisatie). Begon in 2002 met drie anderen VSTEP (Virtual Safety Training and Education Platform) in Rotterdam.
Privé: Samenwoning.

keerssituaties kunnen worden geïmplementeerd ook effectiever. Bijkomend voordeel is dat jonge mensen al voor hun achttiende verjaardag kunnen gaan leren autorijden.”

En dan is er nog de centenkwestie. „Zo'n oefening zoals eerder dit jaar in de Amsterdam Arena, waarbij een bomaanslag werd nagebootst tijdens een popconcert, kost makkelijk een miljoen euro. De communicatie tussen de hulpdiensten was toen vanaf het begin slecht, maar de rampoefening eventjes opnieuw doen, kan uiteraard niet. Op een computer kun je het wel moeiteloos nog een keer doen,” zegt commercieel directeur Cristijn Sarvaas.

De scepsis vloeit ook voort uit het feit dat niet iedereen dol is op joysticks of gefriemel met muis en pijltoetsen. Sommige mensen hebben zelfs een zekere angst voor computers. Nergens voor nodig, vinden de twee leidinggevenden van VSTEP. In tien minuten tot een half uur is de besturingsmanier van een 'serious game' wel onder de knie te krijgen. Daarnaast zijn ze ervan overtuigd dat mensen het al snel 'fun' gaan vinden om te doen.

Van Schothorst: „Wij beweren niet dat een virtuele training een praktijkoefening kan vervangen, maar het is een hele goede aanvulling om bijvoorbeeld de procedures die gevolgd moeten worden bij een incident onder de knie te krijgen.”